

## 08. Konfiguracja widoków atrybutów

Widoki atrybutów służą do ułatwiania pracy redaktorom poprzez wyświetlanie w [edytorze atrybutów](#) tylko tych atrybutów, które są dla nich istotne. Definicję atrybutów należy umieścić w pliku xml, do którego URL został zdefiniowany w pliku `generalConfig.properties` we właściwości `attributesViews.url`.

Budowa pliku xml definiującego widoki atrybutów została przedstawiona na poniższym przykładzie:

```
<attributesViewsList>
  <attributesView fullView="true">
    <name lang="pl"><![CDATA[Wszystkie atrybuty]]></name>
    <name lang="en"><![CDATA[All attributes]]></name>
  </attributesView>

  <attributesView>
    <name lang="pl"><![CDATA[Tytuł, autor i opis]]></name>
    <attribute required="true">Title</attribute>
    <attribute>Creator</attribute>
    <attribute descendantRequired="true" showAllDescendants="true">Description</attribute>
  </attributesView>
</attributesViewsList>
```



Słowo "atribut" można rozumieć jako podstawowy składnik opisu bibliograficznego lub jako element dodawany do znacznika xml. Aby uniknąć niejasności, zawsze gdy słowo jest używane w drugim z tych znaczeń, zostanie podkreślone, że chodzi o xml.

Głównym znacznikiem pliku konfiguracyjnego jest `<attributesViewsList>`. W jego wnętrzu umieszczane są znaczniki `<attributesView>`, z których każdy definiuje jeden widok atrybutów. Można wprowadzić następujące informacje na temat widoku:

- nazwa: umieszczana w znacznikach `<name>`, opatrzonych atrybutem xml `lang` określającym język (symbol dwuliterowy, zgodnie ze standardem ISO 639), w którym ma być wyświetlana nazwa. Nazwę należy umieszczać w sekcji `CDATA` (umożliwia to wykorzystanie dowolnych znaków Unicode). Dla każdego widoku musi być zdefiniowana nazwa w przynajmniej jednym języku. Zalecane jest, by wprowadzić nazwy we wszystkich językach dostępnych w aplikacji redaktora w menu Widok.
- widoczne atrybuty: do określania, które atrybuty mają być wyświetlane w widoku, należy zastosować znaczniki `<attribute>`. Wewnątrz znacznika powinna znaleźć się nazwa RDF atrybutu. Warto zwrócić uwagę, że znaczniki `<attribute>` nie powinny tworzyć hierarchii odpowiadającej hierarchii atrybutów w systemie - wszystkie znaczniki powinny być dodawane bezpośrednio wewnątrz znacznika `<attributesView>`. Dla każdego znacznika można zastosować opcjonalne atrybuty xml, zmieniające zachowanie widoku:
  - `required`: wartość typu prawda/fałsz, domyślnie fałsz. Po ustawieniu na `true`, atrybut zostanie uznany za wymagany i oznaczony gwiazdką. W takim przypadku, przy edycji opisu publikacji normalnej i planowanej aplikacja będzie wymuszała wpisanie przynajmniej jednej wartości atrybutu w każdym z dostępnych języków lub wartości niezależnej od języka.
  - `descendantRequired`: wartość typu prawda/fałsz, domyślnie fałsz. Po ustawieniu na `true`, wymagane będzie uzupełnienie danego atrybutu lub dowolnego z jego widocznych atrybutów podrzędnych (na dowolnej głębokości hierarchii). Atrybut taki zostanie oznaczony dwiema gwiazdkami. Podobnie jak wyżej, wymuszanie dotyczy tylko publikacji normalnych i planowanych oraz wszystkich języków lub przynajmniej wartości niezależnej od języka. Ponieważ warunek wymuszany przez atrybut xml `required` jest silniejszy od `descendantRequired`, nie ma sensu stosować ich obu dla jednego atrybutu. W takim przypadku `descendantRequired` zostanie zignorowany.
  - `showAllDescendants`: wartość typu prawda/fałsz, domyślnie fałsz. Po ustawieniu na `true`, wszystkie atrybuty podrzędne danego atrybutu (na dowolnej głębokości hierarchii) będą również widoczne. Atrybuty podrzędne nadal mogą być dodane w osobnych znacznikach xml, na przykład w celu określenia atrybutów wymaganych.
- dla całego widoku można dodać atrybut xml `fullView` (wartość typu prawda/fałsz, domyślnie fałsz). Po ustawieniu na `true`, wszystkie atrybuty będą widoczne w tym widoku. Nadal można dodać znaczniki `attribute`, na przykład w celu określenia atrybutów wymaganych.